***TABLEAUX DE BORD : JEUX VIDEOS***

*© Frédéric MARTEL (Document mis à jour le : 23 JUIN 2014) – Tous droits réservés*

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **SOCIETE** | **Nationalité** | **Appartient à :** | **Principaux Jeux** | **Possède** |
| Ubisoft  (basé en France, au Canada et aux Etats-Unis, studios dans de nombreux pays) | Français | Indépendant | *Assassin’s Creed 2 ; Avatar* ; les adaptations en jeux vidéo des romans de Tom Clancy ; *Tigre et dragon* ; *Brothers in arms* ; *Prince of Persia* (jeu basé sur les contes des *Mille et une Nuits*, il sera porté à l’écran en 2010 par Disney). Watch dogs  Far Cry, Just Dance (48 millions de jeu vendus) |  |
| Activision-Blizzard  (Los Angeles et Etats-Unis) | Américain | Indépendant suite à la vente des parts de Vivendi à des actionnaires minoritaires, menés par Bobby Kotick (DG Activision) lui-même | - World of Warcraft (Blizzard, 12 millions d’abonnés)  - Tony Hawk (skateboarding game)  - Call of Duty (military game)  - Guitar Hero  - DJ Hero |  |
| Electronic Arts  (Los Angeles) | Américain | Indépendant | - Need for speed  - FIFA 14  Battlefield  Les sims |  |
| Pokemon Cie.  (basé à Londres) | Japonais | Nintendo | Pokémon, multiple version, plus de 245 millions de jeux écoulés dans le monde. (2014) |  |
| Take Two | US | Indépendant | GTA / NBA2k14 / Civilization V / Skyrim / Borderland | Rockstar / 2k games |
| Square Enix | US | Indépendant | Final Fantasy (jusqu'à la version 14) |  |

***TABLEAUX DE BORD : CONSOLES***

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
|  | SONY | MICROSOFT | NINTENDO |
| Console de salon | Playstation 1 (septembre 1995)  Playstation 2 (Nov 2000)  Playstation 3 (Mars 2007)  Playstation 4(Février 2013)  399euros  7,60 millions de vendues (21/05/2014) | Xbox 360 (fin 2005)  Xbox one (mai 2013)  4,50 millions (14/05/2014)  499 euros | Wii (fin 2006)  Moins technologiques, elle vise des publics non joueurs et féminin  Wii U (nov 2012) + puissance que ps3 et xbox360, c'est par ses manettes originales que l'expérience de jeu est inédites  6,10 millions de ventes (31 mars 2014) : 300euros |
| Console portable | PSP ( 26 nov 2011 pour la PSP1000 )  79,55 millions vendues en 2014, soit 32,97% de la part de marché  Playstation Vita  8 millions vendues dans le monde | Suite au rachat de Nokia  Peut être un projet de Ngage one | Game Boy (120 millions vendues)  Game boy advance  (apogée sur les consoles portables jusqu'en 2004)  DS  Dsi (2009)  3DS (fev 2011) (42 millions de ventes) et 2DS |